Đề 33:

Ban tổ chức đưa xe công thức 1 (F1) đặt hàng anh/chị phát triển một phần mềm quản lí kết quả giải

đua với mô tả như sau:

• Mỗi năm có một giải. Một giải bao gồm nhiều chặng đua diễn ra trên khắp thế giới (Mã

chặng, tên, số vòng đua, địa điểm, thời gian, mô tả).

• Mỗi giải có nhiều đội đua tham gia (Mã, tên, hãng, mô tả).

• Mỗi đội đua có nhiều tay đua (mã, tên, ngày sinh, quốc tịch, tiểu sử). Nhưng ở mỗi chặng

đua, mỗi đội chỉ được phép cho tối đa 2 tay đua tham dự.

• Mỗi chặng đua, kết quả xếp theo thứ tự về đích (thời gian) và điểm số chỉ được tính cho top

10 người về đích sớm nhất, lần lượt theo các thứ tự về đích là 25, 18, 15, 12, 10, 8, 6, 4, 2, 1.

• Nếu tay đua nằm trong top 10 nhưng không về đích do bỏ cuộc hoặc tai nạn thì 0 điểm.

• Điểm số và thời gian của từng tay đua sẽ được cộng dồn giữa các chặng để quyết định giải

cá nhân và giải đồng đội của mùa giải.

Anh/chị hãy thực hiện modul "Xem BXH các đội đua" với các bước sau đây: Ban tổ chức (BTC)

chọn chức năng thống kê → Chọn xem bảng xếp hạng các đội đua hiện tại → Hệ thống hiện lên

danh sách các đội đua theo dạng bảng, mỗi dòng chứa: Tên đội đua, hãng, tổng điểm các tay đua

của đội sau các chặng, tổng thời gian sau các chặng. Kết quả sắp xếp theo thứ tự giảm dần của tổng

điểm, sau đó là thứ tự tăng dần tổng thời gian. NV click vào 1 dòng của 1 đội đua → hệ thống hiện

lên kết qả chi tiết cho từng chặng của đội đua đó, mỗi chặng trên 1 dòng: tên chặng, tổng số điểm,

tổng thời gian của 2 tay đua trong đội.

1. Viết một scenario chuẩn cho use case này

2. Trích và vẽ biểu đồ các lớp thực thể liên quan của modul

3. Thiết kế tĩnh: thiết kế giao diện và vẽ biểu đồ lớp MVC chi tiết cho modul

4. Thiết kế động: vẽ biểu đồ tuần tự mô tả tuần tự hoạt động của modul

5. Viết một test case chuẩn cho modul này

Bài làm:

1. Scenario

| Tên Usecase | Xem BXH các đội đua |
| --- | --- |
| Actor | BTC |
| Tiền điều kiện | BTC đã đăng nhập được vào hệ thống  Tồn tại dữ liệu về kết quả các đội đua |
| Hậu điều kiện | Nhân viên ban tổ chức xem được thông tin chi tiết của từng chặng đua |
| Kịch bản | 1. BTC thực hiện chọn nút chức năng thống kê  2. Hệ thống hiện ra giao diện thống kê với 2 nút: Xem BXH các tay đua và Xem BXH các đội đua    3. BTC thực hiện chọn nút Xem BXH các đội đua  4. Hệ thống hiển thị giao diện thống kê BXH các đội đua:    5. BTC thực hiện bấm chọn vào đội A  6. Hệ thống hiển thị giao diện chi tiết kết quả từng chặng của đội đua A |
| Ngoại lệ | 5. BTC thực hiện bấm chọn đội A nhưng đội A chưa thi đấu chặng đua nào  5.1 Hệ thống hiển thị giao diện đội A chưa thực hiện thi đấu chặng đua nào |

1. Trích và vẽ biểu đồ các lớp thực thể liên quan của modul

-Giải đua:

MaGD: String

TenGD: String

-Chặng đua:

MaCD: String

TenCD: String

SoVong: int

ddDiaDiem: String

Thời gian: Date

Mo ta: String

-Đội đua:

MaDD: String

TenDD:String

Hãng: String

Mô tả: String

-Tay đua:

MaTD: String

TenTD: String

NgaySinh:Date

QuocTich: String

TieuSu: String

-ChangDua\_TayDua:

MaCD:String

MaTD: String

ThoiGian:Date

-ChangDua\_DoiDua:

MaCD:String

MaDD: String

TongThoiGian:Date

-BXH Doi Dua:

tongDiem:int

tongThoiGian: Date



